**Квест-игра «Космос»**

**Цель:** обеспечение максимально оригинальной, интересной игровой ситуации для детей, направленной на развитие внимания, быстроты мышления и сообразительности.

**Задачи:**

- создать условия для представлений о космосе, космическом пространстве;

- создавать условия для развития познавательного интереса и логического мышления к достижению поставленной цели посредством игровых заданий;

- развивать умение сравнивать, логически мыслить, правильно формулировать выводы;

- способствовать развитию навыка взаимодействия со сверстниками.

**Условия:** игра проводится в школьном помещении**,** участники не знают, в каком порядке будут проходить этапы игры. Участников игры знакомят с правилами игры. Локации обозначить цифрой или картинкой.

Игроками могут быть дети из любой параллели (по желанию, 2 – 4 команды, в зависимости от количества детей)

Каждой команде выдается карта движения во время игры.

После каждого задания командам выдаются фишки, за правильность выполнения заданий. В конце игры детям вручаются дипломы, грамоты, сертификаты.

**Ход игры:**

- Ребята, а вы любите путешествовать?

- Куда можно путешествовать?

- А на чем можно путешествовать?

- Сейчас я предлагаю поиграть.

- Хотите отправиться в космическое путешествие

- Чтобы отправится в космическое путешествие, нам нужна ракета.

1 **станция** *«Сложи ракету»*

(можно предложить детям схемы, либо дети делают по своему замыслу)

Каждая команда делает ракету для себя

2 **станция**  *«Найди все ракеты»*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| C:\Users\Юлия\Desktop\111\р.jpg | C:\Users\Юлия\Desktop\111\р2.jpg | C:\Users\Юлия\Desktop\111\р3.jpg | C:\Users\Юлия\Desktop\111\р4.jpg | C:\Users\Юлия\Desktop\111\р6.jpg |
| C:\Users\Юлия\Desktop\111\р6.jpg |  |  | C:\Users\Юлия\Desktop\111\р3.jpg |  |
|  |  |  |  | C:\Users\Юлия\Desktop\111\р3.jpg |
|  | C:\Users\Юлия\Desktop\111\р4.jpg |  |  | C:\Users\Юлия\Desktop\111\р2.jpg |
| C:\Users\Юлия\Desktop\111\р2.jpg |  |  |  |  |

**3 станция** *«Загадочная планета»*

На корабле воздушном,   
Космическом, послушном,  
Мы, обгоняя ветер,  
Несемся на … (ракета)  
\*\*\*  
Планета голубая,   
Любимая, родная,  
Она твоя, она моя,  
И называется …(Земля)   
\*\*\*  
Есть специальная труба,   
В ней Вселенная видна,

Видят звезд калейдоскоп  
Астрономы в …( телескоп)   
\*\*\*  
Посчитать совсем не просто   
Ночью в темном небе звезды.  
Знает все наперечет  
Звезды в небе  …(звездочет)   
\*\*\*  
Медведь на глыбе ледяной,   
Подружка в небе над волной.  
Она – созвездье, он живой  
В блестящей шубе меховой.  
Он дружит с ветром и водой,  
Она – с Полярною звездой.   
Никак не могут встретиться  
Медведь с Большой …(медведицей)

\*\*\*  
Сверкая огромным хвостом в темноте   
Несется среди ярких звезд в пустоте,  
Она не звезда,  не планета,  
Загадка Вселенной - … (комета)  
\*\*\*  
Самый первый в Космосе   
Летел с огромной скоростью  
Отважный русский парень  
Наш космонавт ….

(Юрий Алексеевич Гагарин)

\*\*\*  
Почти что со скоростью света   
Осколок летит от планеты,

К Земле направляясь,  летит и летит  
Небесный космический …(метеорит)   
\*\*\*  
Освещает ночью путь,   
Звездам не дает заснуть,  
Пусть все спят, ей не до сна,  
В небе не заснет … (Луна)  
\*\*\*  
Специальный космический есть аппарат,   
Сигналы на Землю он шлет всем подряд,  
И как одинокий путник  
Летит по орбите …( спутник)

**4 станция** *«Планета отдыха»*

Под космическую музыку имитация движений

- «Как ходят космонавты в скафандре»

- «Мы инопланетяне»;

- полёт в космическом пространстве.

**5 станция** *«Послание инопланетян»*

**Ребусы**

**космос**



****

**космонавт ракета**

**6 станция** *«Спортивная планета»*

Карты участников разработаны так, что все команды собираются вместе

*1 спортивная игра* «Собери солнечную систему»

правила: выкладывается солнце, вокруг него планеты. Побеждает команда, которая соберёт быстрее

*2 Игра* «Космос волнуется раз, космос волнуется два, космос волнуется три, инопланетянин замри»

правила: выбирается один водящий. После слов замри, водящий выводит из игры участников сделавших движения. Побеждает команда с большим количеством участников оставшихся в игре

**7 станция** *«Флешмоб»*

Под музыку все участники выполняют единые движения.

Каждому выдается портрет Гагарина Ю.А. и делается общее фото